



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE SETTORE INSEGNAMENTO

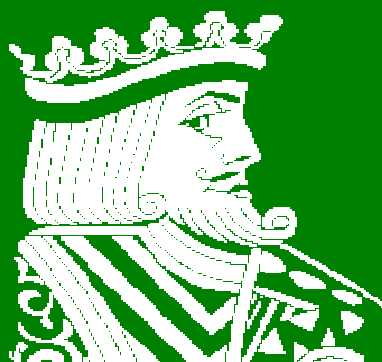


DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

Consigliere Tecnico Responsabile
FEDERIGO FERRARI CASTELLANI

Realizzazione per conto della Commissione Insegnamento
VALENTINO DOMINI - GIANPAOLO RINALDI - RUGGERO VENIER

IL MIO PRIMO BRIDGE



LE BASI DEL GIOCO

PARTE SECONDA

Applicativi per l'insegnante



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE SETTORE INSEGNAMENTO



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

Consigliere Tecnico Responsabile
FEDERIGO FERRARI CASTELLANI

Realizzazione per conto della Commissione Insegnamento
VALENTINO DOMINI - GIANPAOLO RINALDI - RUGGERO VENIER

IL MIO PRIMO BRIDGE



LE BASI DEL GIOCO APPLICATIVI PER L'INSEGNANTE 1

LEZIONE 1	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 4)	180
	SMAZZATE (Primo approccio al bridge 1-6)	182
LEZIONE 2	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 7)	183
	SMAZZATE (Minibridge a senza 1-8)	186
LEZIONE 3	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 8)	188
	SMAZZATE (Realizza le vincenti 1-8)	193
LEZIONE 4	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 11)	194
	SMAZZATE (Blocchi e ingressi 1-8; Affrancamenti base 1-8)	201
LEZIONE 5	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 4)	205
	SMAZZATE (Verifica dell'attacco e gioco con il morto 1-8)	207
LEZIONE 6	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 9)	209
	SMAZZATE (Comportamenti del 3° di mano e gioco con il morto 1-8)	214
LEZIONE 7	RIPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 7)	216
	SMAZZATE (Affrancamenti di posizione 1-8)	220
LEZIONE 8	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 3)	222
	SMAZZATE (Primo approccio all'atout 1-6)	224
LEZIONE 9	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 7)	225
	SMAZZATE (Minibridge con l'atout 1-8)	230
LEZIONE 10	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 6)	232
	SMAZZATE (Gioco con l'atout 1-8)	237
LEZIONE 11	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 5)	239
	SMAZZATE (Dichiarazione intuitiva 1-8)	243
LEZIONE 12	RISPOSTE AGLI ESERCIZI (da 1 a 5)	245
	SMAZZATE (Dichiarazione intuitiva 1-8)	248

LEZIONE 1: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 Scrivi il contenuto mano:

- ① ♠ K752 ♥ AQJ ♦ K2 ♣ 8742
Re quarto; Asso-Donna-Fante terzi; Re secondo; quattro cartine.
- ② ♠ A8 ♥ KQJ62 ♦ AQ ♣ J1073
Asso secondo; Re-Donna-Fante quinti; Asso e Donna secchi; Fante e 10 quarti.
- ③ ♠ 7 ♥ AK2 ♦ J6542 ♣ AKQJ
Singolo; Asso - Re terzi; Fante quinto; Asso-Re-Donna-Fante quarti.
- ④ ♠ KQJ ♥ Q862 ♦ A63 ♣ J74
Re-Donna-Fante secchi; Donna quarta; Asso terzo; Fante terzo.

E2 Leggi il contenuto della mano:

- | | | |
|----|-------------------------------------|---|
| 1 | ♠ AJ632
♥ K93
♦ Q74
♣ 87 | Asso e Fante quinti
Re terzo
Donna terza
Due cartine |
| 2 | ♠ AJ7
♥ 9
♦ Q874
♣ KJ742 | Asso e Fante terzi
Singolo
Donna quarta
Re e Fante quinti |
| 3 | ♠ Q4
♥ KQJ6
♦ AQJ74
♣ 96 | Donna seconda
Re, Donna, Fante quarti
Asso, Donna, Fante quinti
Due cartine |
| 4 | ♠ QJ7
♥ AJ1063
♦ KQ742
♣ — | Donna, Fante terzi
Asso, Fante, 10 quinti
Re e Donna quinti
Vuoto (chicane) |
| 5 | ♠ KQ64
♥ 8
♦ J10963
♣ K87 | Re e Donna quarti
Singolo (singleton)
Fante, 10 e 9 quinti
Re terzo |
| 6 | ♠ AQJ
♥ 87
♦ KJ65
♣ QJ103 | Asso, Donna e Fante terzi
Due cartine (doubleton)
Re e Fante quarti
Donna, Fante e 10 quarti |
| 7 | ♠ J8742
♥ 87654
♦ 6
♣ KQ | Fante quinto
5 cartine
Singolo (singleton)
Re e Donna secchi |
| 8 | ♠ AK
♥ KQJ5
♦ Q4
♣ Q9742 | Asso e Re secchi
Re, Donna, Fante quarti
Donna seconda
Donna quinta |
| 9 | ♠ J10874
♥ —
♦ A4
♣ KQJ652 | Fante e 10 quinti
Vuoto (chicane)
Asso secondo
Re, Donna, Fante sesti |
| 10 | ♠ K98742
♥ A
♦ QJ104
♣ AK | Re sesto
Asso secco
Donna, Fante e 10 quarti
Asso e Re secchi |
| 11 | ♠ J
♥ K874
♦ J1096
♣ Q1087 | Fante secco
Re quarto
Fante, 10 e 9 quarti
Donna e 10 quarti |
| 12 | ♠ 2
♥ J874
♦ KJ10
♣ AQJ63 | Singolo (singleton)
Fante quarto
Re, Fante, 10 secchi
Asso, Donna, Fante quinti |

E3 Verifica la distribuzione della mano:

① ♠ A63 ♥ KJ72 ♦ A4 ♣ 9742

Modello distribuzionale: 4-4-3-2 **Mano Bilanciata**

② ♠ 74 ♥ J10973 ♦ AKJ8 ♣ J2

Modello distribuzionale: 5-4-2-2 **Mano Sbilanciata**

③ ♠ A83 ♥ J108 ♦ KQ10742 ♣ 9

Modello distribuzionale: 6-3-3-1 **Mano Sbilanciata**

④ ♠ 742 ♥ J92 ♦ QJ65 ♣ 963

Modello distribuzionale: 4-3-3-3 **Mano Bilanciata**

E4 Verifica la distribuzione della mano:

① ♠ AKJ32 ♥ A10987 ♦ - ♣ A94

Modello distribuzionale: 5-5-3 **Mano Sbilanciata**

② ♠ KQ4 ♥ KJ753 ♦ K74 ♣ 63

Modello distribuzionale: 5-3-3-2 **Mano Bilanciata**

③ ♠ 7 ♥ J1097 ♦ J763 ♣ A753

Modello distribuzionale: 4-4-4-1 **Mano Sbilanciata**

④ ♠ KJ10952 ♥ A ♦ 6542 ♣ Q9

Modello distribuzionale: 6-4-2-1 **Mano Sbilanciata**

LEZIONE 1: PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE

Gioco spontaneo delle prese a senza atout e sola correzione di eventuali errori procedurali o non rispetto delle regole d'ingaggio stabilite.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ A42 ♥ K87 ♦ AKQJ ♣ 965	NS punti EO 28 «linea» 12 GIOCANTE: NORD															
♠ QJ75 ♥ QJ103 ♦ 982 ♣ 103	<table border="1"> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 1</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> </table>		P		P	N	E		O 1			S			P		♠ 1098 ♥ 965 ♦ 106 ♣ KQJ72
	P																
P	N	E															
	O 1																
	S																
	P																
GIOCO A SENZA	♠ K63 ♥ A42 ♦ 7543 ♣ A84	ESEMPIO 1 PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE															
SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ A76 ♥ 93 ♦ QJ1042 ♣ K75	NS punti EO 22 «linea» 18 GIOCANTE: SUD															
♠ KQJ ♥ KQJ106 ♦ 983 ♣ 92	<table border="1"> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> <tr><td>Z</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 3</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td></td></tr> </table>		P		Z	N	E		O 3			S			P		♠ 982 ♥ 8752 ♦ 75 ♣ AQ86
	P																
Z	N	E															
	O 3																
	S																
	P																
GIOCO A SENZA	♠ 10543 ♥ A4 ♦ AK6 ♣ J1043	ESEMPIO 3 PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE															
SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J108542 ♥ 65 ♦ 54 ♣ AQ6	NS punti EO 16 «linea» 24 GIOCANTE: OVEST															
♠ AK3 ♥ J108 ♦ A103 ♣ J1097	<table border="1"> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> <tr><td>Z</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 4</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> </table>		Z		Z	N	E		O 4			S			Z		♠ 9 ♥ KQ7 ♦ KQJ872 ♣ 843
	Z																
Z	N	E															
	O 4																
	S																
	Z																
GIOCO A SENZA	♠ Q76 ♥ A9432 ♦ 96 ♣ K52	ESEMPIO 4 PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE															
SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ AKQ7 ♥ 76 ♦ QJ72 ♣ A83	NS punti EO 23 «linea» 17 GIOCANTE: NORD															
♠ 8654 ♥ K93 ♦ 86 ♣ KJ54	<table border="1"> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 5</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> </table>		Z		P	N	E		O 5			S			Z		♠ 1092 ♥ A10854 ♦ A109 ♣ Q9
	Z																
P	N	E															
	O 5																
	S																
	Z																
GIOCO A SENZA	♠ J3 ♥ QJ2 ♦ K543 ♣ 10762	ESEMPIO 5 PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE															
SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J1062 ♥ 9742 ♦ J10 ♣ 752	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: EST															
♠ KQ5 ♥ J106 ♦ 642 ♣ AK64	<table border="1"> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> <tr><td>Z</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>O 6</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>Z</td><td></td></tr> </table>		Z		Z	N	E		O 6			S			Z		♠ A43 ♥ 85 ♦ AK83 ♣ QJ83
	Z																
Z	N	E															
	O 6																
	S																
	Z																
GIOCO A SENZA	♠ 987 ♥ AKQ3 ♦ Q975 ♣ 109	ESEMPIO 6 PRIMO APPROCCIO AL BRIDGE															

LEZIONE 2: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 Quanti punti onori possiedi?

① ♠ AJ4 ♥ KQ ♦ AJ62 ♣ 10863

Punti Onori: 15

② ♠ QJ96 ♥ AK74 ♦ J102 ♣ K7

Punti Onori: 14

③ ♠ KQ10 ♥ A9 ♦ AQ9742 ♣ KJ8

Punti Onori: 19

④ ♠ A42 ♥ K86 ♦ 965 ♣ AKQJ

Punti Onori: 17

⑤ ♠ J1054 ♥ Q742 ♦ K98 ♣ 98

Punti Onori: 6

⑥ ♠ 6 ♥ AQ ♦ KQJ ♣ AKJ10742

Punti Onori: 20

E2 Quante prese può realizzare la coppia?

1	COMPAGNO:	TU:	CONTRATTO:
	14 PO	♠ A63 ♥ KQ3 ♦ Q1074 ♣ 1087	3SA 9 prese

2	COMPAGNO:	TU:	CONTRATTO:
	12 PO	♠ J74 ♥ KQ3 ♦ Q85 ♣ QJ93	2SA 8 prese

3	COMPAGNO:	TU:	CONTRATTO:
	16 PO	♠ KQ7 ♥ AJ8 ♦ 98742 ♣ 65	3SA 9 prese

4	COMPAGNO:	TU:	CONTRATTO:
	13 PO	♠ AK8 ♥ 963 ♦ KQ42 ♣ AKQ	6SA 12 prese

E3 Che contratto giochiamo a senza atout (A)?

①	♠ KJ3 ♥ KQJ5 ♦ 96 ♣ A874 NORD SUD ♠ Q54 ♥ 974 ♦ AK87 ♣ K62	14 PO 3SA 12 PO
---	---	-----------------------

②	♠ 1084 ♥ K872 ♦ J3 ♣ AJ87 NORD SUD ♠ KJ63 ♥ A9 ♦ KQ4 ♣ 9632	8 PO 1SA 13 PO
---	--	----------------------

③	♠ KQJ5 ♥ AQ74 ♦ 63 ♣ KQJ NORD SUD ♠ A93 ♥ KJ5 ♦ AK52 ♣ 8753	18 PO 6SA 15 PO
---	--	-----------------------

④	♠ K64 ♥ QJ3 ♦ 873 ♣ K852 NORD SUD ♠ A9 ♥ 10872 ♦ AK65 ♣ Q64	9 PO 1SA 13 PO
⑤	♠ A86 ♥ Q932 ♦ 83 ♣ K864 NORD SUD ♠ K52 ♥ KJ8 ♦ KQJ10 ♣ A73	9 PO 3SA 17 PO
⑥	♠ 852 ♥ KJ93 ♦ AK ♣ A842 NORD SUD ♠ AQ7 ♥ 1054 ♦ 8742 ♣ KQ5	15 PO 3SA 11 PO

E4 Che contratto giochiamo a senza atout (B)

①	12 NORD SUD ♠ K63 ♥ J84 ♦ 842 ♣ KQJ5	12 PO 1SA 10 PO
②	15 NORD SUD ♠ K63 ♥ J84 ♦ 842 ♣ KQJ5	15 PO 3SA 10 PO
③	12 NORD SUD ♠ 1092 ♥ KJ5 ♦ AQ74 ♣ 873	12 PO 1SA 10 PO
④	12 NORD SUD ♠ Q92 ♥ KQ5 ♦ AK74 ♣ 873	12 PO 3SA 14 PO
⑤	17 NORD SUD ♠ J32 ♥ A2 ♦ KQJ4 ♣ AQ65	17 PO 6SA 17 PO
⑥	12 NORD SUD ♠ 832 ♥ Q2 ♦ K854 ♣ J965	12 PO / 6 PO

E5 Quante vincenti possiedi nel colore?

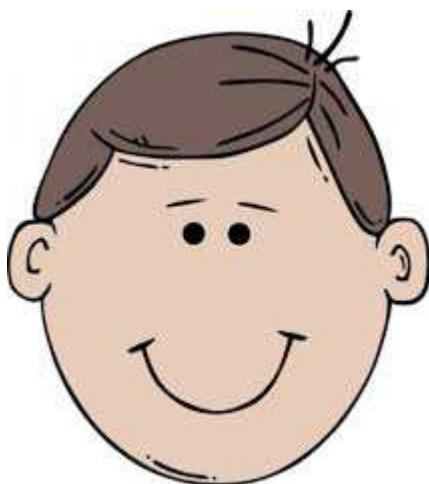
①	AK52 2 vincenti	②	KQ764 Ø vincenti	③	A9874 1 vincente	④	AKQ10 3 vincenti
⑤	QJ1093 Ø vincenti	⑥	AQJ 1 vincente	⑦	KQJ109 Ø vincenti	⑧	AKQJ1092 7 vincenti

E6 Quante vincenti possiedi nei colori?

① KQJ/AQ 1 vincente	② AK7/KQ84 2 vincenti	③ AKQ/KQ 3 vincenti	④ QJ9/AKQ 3 vincenti
⑤ AKJ/KQJ 2 vincenti	⑥ J984/KQJ Ø vincenti	⑦ A/AKQJ 5 vincenti	⑧ AKQ/KQJ 3 vincenti

E7 Vincenti e affrancabili?

① KQJ109 Affrancabili	② AQJ Vincenti e affrancabili	③ QJ10 Affrancabili	④ KJ10 Affrancabili
⑤ AKQ10 Vincenti e affrancabili	⑥ KQ32 Affrancabili	⑦ AKQJ Vincenti	⑧ AK6 Vincenti



LEZIONE 2: MINIBRIDGE A SENZA 1-4

Scelta del contratto a senza atout con le regole d'ingaggio del 'minibridge' e gioco spontaneo.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ A7 ♥ 10543 ♦ J842 ♣ AK6	NS punti EO 22 «linea» 18 GIOCANTE: NORD	SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 653 ♥ QJ1032 ♦ 65 ♣ QJ8	NS punti EO 15 «linea» 25 GIOCANTE: EST
♠ 10862 ♥ J98 ♦ AQ107 ♣ 73		♠ KQJ9 ♥ KQ62 ♦ 95 ♣ 985	♠ 874 ♥ K74 ♦ Q43 ♣ A1072		♠ A92 ♥ A65 ♦ AKJ107 ♣ 65
GIOCO A SENZA	♠ 543 ♥ A7 ♦ K63 ♣ QJ1042	ESEMPIO 1 MINIBRIDGE	GIOCO A SENZA	♠ KQJ10 ♥ 98 ♦ 982 ♣ K943	ESEMPIO 2 MINIBRIDGE
SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 762 ♥ 107 ♦ Q753 ♣ AQJ4	NS punti EO 26 «linea» 14 GIOCANTE: SUD	SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J93 ♥ 1094 ♦ 109 ♣ AKQJ10	NS punti EO 18 «linea» 22 GIOCANTE: OVEST
♠ 98 ♥ KQJ98 ♦ KJ9 ♣ 1085		♠ 10543 ♥ 642 ♦ A8 ♣ 7632	♠ A86 ♥ KQ8 ♦ AK84 ♣ 974		♠ 542 ♥ A52 ♦ Q75 ♣ 8652
GIOCO A SENZA	♠ AKQJ ♥ A53 ♦ 10642 ♣ K9	ESEMPIO 3 MINIBRIDGE	GIOCO A SENZA	♠ KQ107 ♥ J763 ♦ J632 ♣ 3	ESEMPIO 4 MINIBRIDGE

① Minibridge:

- Con 22 PO la coppia N/S gioca un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto ed è giocato da Nord.
- Sul probabile attacco a ♠ il giocatore dispone di 7 vincenti: 1 presa a ♠; 1 presa a ♥; 0 prese a ♦; 5 prese a ♣.

② Minibridge:

- Con 25 PO la coppia E/O gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto ed è giocato da Est.
- Sul probabile attacco a ♠ il giocatore dispone di 9 vincenti: 1 presa a ♠; 2 prese a ♥; 5 prese a ♦; 1 presa a ♣.

③ Minibridge:

- Con 26 PO la coppia N/S gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto ed è giocato da Sud.
- Sul probabile attacco a ♥ il giocatore dispone di 9 vincenti: 4 prese a ♠; 1 presa a ♥; 0 prese a ♦; 4 prese a ♣.

④ Minibridge:

- Con 22 PO la coppia E/O gioca un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto ed è giocato da Ovest.
- Sul probabile attacco a ♣ il giocatore dispone di 7 vincenti: 1 presa a ♠; 3 prese a ♥; 3 prese a ♦; 0 prese a ♣.

LEZIONE 2: MINIBRIDGE A SENZA 5-8

Scelta del contratto a senza atout con le regole d'ingaggio del 'minibridge' e gioco spontaneo.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 754 ♥ 642 ♦ A7 ♣ AKQJ10	NS punti EO 25 «linea» 15 GIOCANTE: NORD
♠ 10983 ♥ QJ109 ♦ K86 ♣ 87		♠ QJ7 ♥ K86 ♦ QJ104 ♣ 963
GIOCO A SENZA	♠ AK5 ♥ A32 ♦ 9532 ♣ 542	ESEMPIO 5 MINIBRIDGE

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 742 ♥ 876 ♦ 752 ♣ KQ43	NS punti EO 15 «linea» 25 GIOCANTE: EST
♠ 853 ♥ J93 ♦ AQ9 ♣ J965		♠ A96 ♥ AKQ4 ♦ KJ43 ♣ 82
GIOCO A SENZA	♠ KQJ10 ♥ 1052 ♦ 1086 ♣ A107	ESEMPIO 6 MINIBRIDGE

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ KJ10 ♥ A32 ♦ QJ76 ♣ A63	NS punti EO 33 «linea» 7 GIOCANTE: SUD
♠ A95 ♥ 1098 ♦ 92 ♣ QJ1042		♠ 6432 ♥ 765 ♦ 108543 ♣ 8
GIOCO A SENZA	♠ Q87 ♥ KQJ4 ♦ AK ♣ K975	ESEMPIO 7 MINIBRIDGE

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ QJ1043 ♥ 96 ♦ 862 ♣ AQ6	NS punti EO 18 «linea» 22 GIOCANTE: OVEST
♠ AK8 ♥ 10743 ♦ AQ4 ♣ 1095		♠ 743 ♥ KQ5 ♦ KJ107 ♣ 743
GIOCO A SENZA	♠ 65 ♥ AJ82 ♦ 953 ♣ KJ82	ESEMPIO 8 MINIBRIDGE

5 Minibridge:

- Con 25 PO la coppia N/S gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto dalla coppia ed è giocato da Nord.
- Sul probabile attacco a ♦ il giocatore dispone di 9 vincenti: 2 prese a ♠; 1 presa a ♥; 1 presa a ♦; 5 prese a ♣.

6 Minibridge:

- Con 25 PO la coppia E/O gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto dalla coppia ed è giocato da Est.
- Sul probabile attacco a ♠ il giocatore dispone di 9 vincenti: 1 presa a ♠; 4 prese a ♥; 4 prese a ♦; 0 prese a ♣.

7 Minibridge:

- Con 33 PO la coppia N/S dichiara il piccolo slam. 6SA è il contratto scelto dalla coppia e giocato da Sud.
- Sul probabile attacco a ♣ il giocatore dispone di 10 vincenti: zero prese a ♠; 4 prese a ♥; 4 prese a ♦; 2 prese a ♣.
- Per realizzare il contratto è necessario affrancare due prese a ♠.

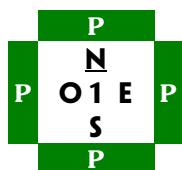
8 Minibridge:

- Con 22 PO la coppia E/O dichiara un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto ed è giocato da Ovest.
- Sul probabile attacco a ♠ il giocatore dispone di 6 vincenti: 2 prese a ♠; 0 prese a ♥; 4 prese a ♦; 0 prese a ♣.
- La presa mancante è affrancabile nel colore di ♥.

LEZIONE 3: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 Il valore dei contratti a senza atout (A)

①

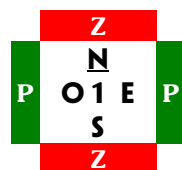


SCORE:

N/S	E/O
430	

- N/S gioca 3SA
- Prese realizzate 10 (3SA+1)

②

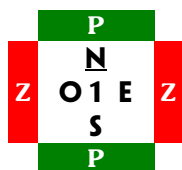


SCORE:

N/S	E/O
	120

- E/O gioca 1SA
- Prese realizzate 8 (1SA+1)

③

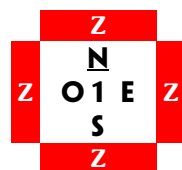


SCORE:

N/S	E/O
90	

- N/S gioca 1SA
- Prese realizzate 7 (1SA=)

④

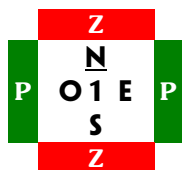


SCORE:

N/S	E/O
	690

- E/O gioca 3SA
- Prese realizzate 12 (3SA+3)

⑤

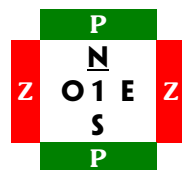


SCORE:

N/S	E/O
600	

- N/S gioca 3SA
- Prese realizzate 9 (3SA=)

⑥



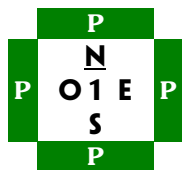
SCORE:

N/S	E/O
150	

- N/S gioca 2SA
- Prese realizzate 9 (2SA+1)

E2 Il valore dei contratti a senza atout (B)

①

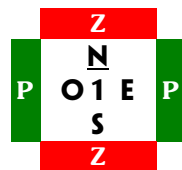


SCORE:

N/S	E/O
50	

- E/O gioca 3SA
- Prese realizzate 8 (3SA-1)

②

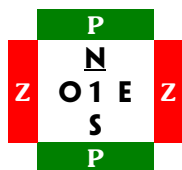


SCORE:

N/S	E/O
	200

- N/S gioca 2SA
- Prese realizzate 6 (2SA-2)

③

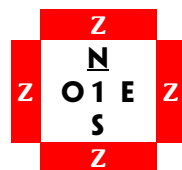


SCORE:

N/S	E/O
120	

- N/S gioca 1SA
- Prese realizzate 9 (1SA+2)

④



SCORE:

N/S	E/O
	630

- E/O gioca 3SA
- Prese realizzate 10 (3SA+1)

5

	Z	
P	N	P
	O 1 E	
	S	
	Z	

SCORE:

N/S	E/O
	300

- N/S gioca 3SA
- Prese realizzate 6 (3SA-3)

6

	P	
Z	N	Z
	O 1 E	
	S	
	P	

SCORE:

N/S	E/O
200	

- E/O gioca 1SA
- Prese realizzate 5 (1SA-2)

E3 Le prese di coppia (A)

1

A63
NORD
SUD
K4

2
vincenti

2

KQJ3
NORD
SUD
A64

4
vincenti

3

K2
NORD
SUD
AQ

2
vincenti

4

KQJ10
NORD
SUD
A4

4
vincenti

5

AQ63
NORD
SUD
KJ95

4
vincenti

6

AKQJ6
NORD
SUD
5432

5
vincenti

E4 Le prese di coppia (B)

1

KJ72
NORD
SUD
AQ10

4
vincenti

2

KQ1086
NORD
SUD
AJ5

5
vincenti

3

AQ103
NORD
SUD
KJ

4
vincenti

4

KQ74
NORD
SUD
J102

0
vincenti

5

KJ10
NORD
SUD
AQ

3
vincenti

6

KQ532
NORD
SUD
AJ64

5
vincenti

E5 Le prese di coppia (C)

1

KQJ2
NORD
SUD
103

0
vincenti

2

J1063
NORD
SUD
98

0
vincenti

3

74
NORD
SUD
A32

1
vincente

4

102
NORD
SUD
QJ3

0
vincenti

5

1086
NORD
SUD
J975

0
vincenti

6

KJ
NORD
SUD
Q65

0
vincenti

E6 Realizza le vincenti (A)

①

	d	a
--	---	---

A Q 6

NORD
SUD

K 4

b	c
---	---

②

	f	d	b
--	---	---	---

A K 8 7

NORD
SUD

Q J 5

a	c	e
---	---	---

③

a	c
---	---

J 3

NORD
SUD

A K Q 6

		d	b
--	--	---	---

④

	f	d	b
--	---	---	---

A J 8 4

NORD
SUD

K Q 2

a	c	e
---	---	---

⑤

a	c	e
---	---	---

J 10 9

NORD
SUD

A K Q 6 3

		f	d	b
--	--	---	---	---

⑥

	f	d	b
--	---	---	---

K Q 7 4

NORD
SUD

A J 3

a	c	e
---	---	---

E7 Realizza le vincenti (B)

①

	d	a
--	---	---

K Q J

NORD
SUD

A 4

b	c
---	---

②

		d	b
--	--	---	---

A Q J 6

NORD
SUD

K 2

a	c
---	---

③

a	c
---	---

A 6

NORD
SUD

K Q J 10 4

			d	b
--	--	--	---	---

④

	f	d	b
--	---	---	---

Q J 4 2

NORD
SUD

A K 3

a	c	e
---	---	---

⑤

	f	d	a
--	---	---	---

K J 10 4

NORD
SUD

A Q 5

b	c	e
---	---	---

⑥

Q 8 7 4 2

h		f	d	b
---	--	---	---	---

NORD
SUD

A K J 3

a	c	e	g
---	---	---	---



E8 Realizza le vincenti (c)

①

	<i>d</i>	<i>a</i>
--	----------	----------

A K 3

**NORD
SUD**

Q 2

<i>b</i>	<i>c</i>
----------	----------



②

	<i>d</i>		<i>b</i>
--	----------	--	----------

A Q 10 8

**NORD
SUD**

K J

<i>a</i>	<i>c</i>
----------	----------



③

<i>a</i>	<i>c</i>	<i>e</i>
----------	----------	----------

Q J 2

**NORD
SUD**

A K 10 6 3

		<i>f</i>	<i>d</i>	<i>b</i>
--	--	----------	----------	----------



④

<i>d</i>			<i>b</i>
----------	--	--	----------

K J 10 2

**NORD
SUD**

A Q

<i>a</i>	<i>c</i>
----------	----------



⑤

<i>f</i>		<i>d</i>	<i>a</i>
----------	--	----------	----------

A 10 5 4

**NORD
SUD**

K Q J

<i>e</i>	<i>c</i>	<i>b</i>
----------	----------	----------



⑥

Q J 10

<i>c</i>	<i>e</i>	<i>b</i>
----------	----------	----------

**NORD
SUD**

A K 8 4

	<i>f</i>	<i>d</i>	<i>a</i>
--	----------	----------	----------



LEZIONE 3: REALIZZA LE 'VINCENTI' 1-4

Scelta del contratto a senza atout con le regole d'ingaggio del 'minibridge' e gioco con il morto finalizzato alla realizzazione delle vincenti di coppia.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ AJ3 ♥ A82 ♦ AKJ5 ♣ 1032	NS punti EO 27 «linea» 13 GIOCANTE: NORD	SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 632 ♥ Q83 ♦ AQ92 ♣ 764	NS punti EO 18 «linea» 22 GIOCANTE: EST
♠ 9872 ♥ 764 ♦ 73 ♣ K964		♠ Q104 ♥ QJ1093 ♦ 42 ♣ AJ5	♠ 874 ♥ A762 ♦ J83 ♣ QJ2		♠ A9 ♥ 1094 ♦ K106 ♣ AK1053
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ K65 ♥ K5 ♦ Q10986 ♣ Q87	ESEMPIO 1 REALIZZA LE VINCENTI	CONTRATTO 1SA ATTACCO ♠	♠ KQJ105 ♥ KJ5 ♦ 754 ♣ 98	ESEMPIO 2 REALIZZA LE VINCENTI
SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J965 ♥ 754 ♦ AK65 ♣ 93	NS punti EO 22 «linea» 18 GIOCANTE: SUD	SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 862 ♥ QJ10 ♦ KQJ87 ♣ 103	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: OVEST
♠ AQ74 ♥ J8 ♦ 102 ♣ QJ1085		♠ K2 ♥ KQ109 ♦ 9743 ♣ 764	♠ Q5 ♥ 832 ♦ A543 ♣ AKQJ		♠ AKJ4 ♥ K765 ♦ 96 ♣ 852
CONTRATTO 1SA ATTACCO ♣	♠ 1083 ♥ A632 ♦ QJ8 ♣ AK2	ESEMPIO 3 REALIZZA LE VINCENTI	CONTRATTO 3SA ATTACCO ♦	♠ 10973 ♥ A94 ♦ 102 ♣ 9764	ESEMPIO 4 REALIZZA LE VINCENTI

① Realizza le vincenti:

- Con 27 PO la coppia N/S gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto dalla coppia ed è giocato da Nord.
- Sul probabile attacco a ♥ il giocatore dispone di 9 vincenti: 2 prese a ♠; 2 prese a ♥; 5 prese a ♦; 0 prese a ♣.
- Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.

② Realizza le vincenti:

- Con 22 PO la coppia E/O gioca un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto dalla coppia ed è giocato da Est.
- Sul probabile attacco a ♠ il giocatore dispone di 7 prese vincenti: 1 presa a ♠; 1 presa a ♥; 0 prese a ♦; 5 prese a ♣.
- Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.

③ Realizza le vincenti:

- Con 22 PO la coppia N/S gioca un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto dalla coppia ed è giocato da Sud.
- Sul probabile attacco a ♣ il giocatore dispone di 7 prese vincenti: 0 prese a ♠; 1 presa a ♥; 4 prese a ♦; 2 prese a ♣.
- Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.

④ Realizza le vincenti:

- Con 27 PO la coppia E/O gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto ed è giocato da Ovest.
- Sul probabile attacco a ♦ il giocatore dispone di 9 vincenti: 4 prese a ♠; 0 prese a ♥; 1 presa a ♦; 4 prese a ♣.
- Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.

LEZIONE 3: REALIZZA LE 'VINCENTI' 5-8

Scelta del contratto a senza atout con le regole d'ingaggio del 'minibridge' e gioco con il morto finalizzato alla realizzazione delle vincenti di coppia.

SCUOLA BRIDGE FIGB CONTRATTO 3SA ATTACCO 	♠ A64 ♥ A73 ♦ 765 ♣ AKQJ ♠ J1097 ♥ 9865 ♦ K8 ♣ 875 ♠ K83 ♥ KQJ2 ♦ A432 ♣ 62	NS 31 punti EO 9 GIOCANTE: NORD ESEMPIO 5 REALIZZA LE VINCENTI	SCUOLA BRIDGE FIGB CONTRATTO 1SA ATTACCO 	♠ J10764 ♥ J53 ♦ 109 ♣ J63 ♠ 98 ♥ KQ8 ♦ KQ843 ♣ 1042 ♠ Q5 ♥ A762 ♦ 765 ♣ AKQ5	NS 18 punti EO 22 GIOCANTE: EST ESEMPIO 6 REALIZZA LE VINCENTI
SCUOLA BRIDGE FIGB CONTRATTO 1SA ATTACCO 	♠ 85 ♥ A93 ♦ 976 ♣ QJ1063 ♠ KQJ103 ♥ QJ2 ♦ J32 ♣ 94 ♠ A42 ♥ K864 ♦ Q108 ♣ AK5	NS 23 punti EO 17 GIOCANTE: SUD ESEMPIO 7 REALIZZA LE VINCENTI	SCUOLA BRIDGE FIGB CONTRATTO 3SA ATTACCO 	♠ J109 ♥ QJ1096 ♦ AJ3 ♣ 103 ♠ A42 ♥ A43 ♦ 1062 ♣ AQ82 ♠ Q7653 ♥ 875 ♦ K98 ♣ 75	NS 14 punti EO 26 GIOCANTE: OVEST ESEMPIO 8 REALIZZA LE VINCENTI

5 Realizza le vincenti:

- Con 31 PO la coppia N/S gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto dalla coppia e giocato da Nord.
- Sul probabile attacco a ♦ il giocatore dispone di 11 vincenti: 2 prese a ♠; 4 prese a ♥; 1 presa a ♦; 4 prese a ♣.
- Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.

6 Realizza le vincenti:

- Con 22 PO la coppia E/O gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto dalla coppia e giocato da Est.
- Sul probabile attacco a ♣ il giocatore dispone di 7 vincenti: 2 prese a ♠; 0 prese a ♥; 5 prese a ♦; 0 prese a ♣.
- Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.

7 Realizza le vincenti:

- Con 23 PO la coppia N/S gioca un contratto parziale. 1SA è il contratto scelto dalla coppia e giocato da Sud.
- Sul probabile attacco a ♠ il giocatore dispone di 8 vincenti: 1 presa a ♠; 2 prese a ♥; 0 prese a ♦; 5 prese a ♣.
- Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.

8 Realizza le vincenti:

- Con 26 PO la coppia E/O gioca un contratto di manche. 3SA è il contratto scelto e giocato da Ovest.
- Sul probabile attacco a ♥ il giocatore dispone di 9 vincenti: 2 prese a ♠; 2 prese a ♥; 0 prese a ♦; 5 prese a ♣.
- Evidenziare la ripartizione dei colori (parte lunga-parte corta) e l'importanza dei 'collegamenti' nel colore.

LEZIONE 4: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 I colori sono 'bloccati'? (A)

①

♠ AQ9	♥ K63
NORD SUD	
♠ KJ	♥ AQ42

B) Solo il colore di ♠ è bloccato

②

♠ AKQ	♥ AQJ6
NORD SUD	
♠ J1098	♥ K3

B) Solo il colore di ♠ è bloccato

③

♠ QJ	♥ A876
NORD SUD	
♠ AK54	♥ J2

B) Solo il colore di ♠ è bloccato

④

♠ A74	♥ QJ109
NORD SUD	
♠ KQJ3	♥ AK

c) Solo il colore di ♥ è bloccato

E2 I colori sono 'bloccati'? (B)

①

♠ A	♥ K542
NORD SUD	
♠ KQ3	♥ A8

B) Solo il colore di ♠ è bloccato

②

♠ AK64	♥ KQ
NORD SUD	
♠ Q7	♥ AJ86

C) Solo il colore di ♥ è bloccato

③

♠ K4	♥ AK
NORD SUD	
♠ A85	♥ Q62

C) Solo il colore di ♥ è bloccato

④

♠ AQ43	♥ K7
NORD SUD	
♠ KJ	♥ A93

B) Solo il colore di ♠ è bloccato

E3 Quanti ingressi ha Nord?

①

♠ K2	♥ KJ10
NORD SUD	
♠ 76	♥ AQ

- Nessun ingresso a ♠
- Un ingresso a ♥ (K)

②

♠ K54	♥ QJ107
NORD SUD	
♠ A876	♥ AK

- Un ingresso a ♠ (K)
- Nessun ingresso a ♥

③

♠ KJ10	♥ Q2
NORD SUD	
♠ AQ63	♥ AK4

- Tre ingressi a ♠ (10/J/K)
- Un ingresso a ♥ (Q)

④

♠ QJ3	♥ AQ10
NORD SUD	
♠ AK54	♥ KJ9

- Due ingressi a ♠ (J/Q)
- Tre ingressi a ♥ (10/Q/A)

⑤

♠ KQ3	♥ AQ10
NORD SUD	
♠ A	♥ KJ96

- Nessun ingresso a ♠
- Tre ingressi a ♥ (10/Q/A)

④

♠ QJ10	♥ K64
NORD SUD	
♠ AK3	♥ Q96

- Un ingresso a ♠
- Nessun ingresso a ♥

E4 Considerando che i due colori in evidenza sono solo una porzione delle tue tredici carte, valuta quante prese consecutive riesci a realizzare (A)

①

♦ AK32	♣ KJ10
NORD SUD	
♦ QJ	♣ AQ

💣 Posizione d'inizio:	Nord
Numero di prese consecutive	7
Prima carta giocata:	2♦

②

♦ KQJ	♣ A85
NORD SUD	
♦ A753	♣ K2

💣 Posizione d'inizio:	Nord
Numero di prese consecutive	6
Prima carta giocata:	K♦

③

♦ AQ64	♣ K5
NORD SUD	
♦ KJ	♣ A872

💣 Posizione d'inizio:	Sud
Numero di prese consecutive	6
Prima carta giocata:	K♦

④

♦ J	♣ A8542
NORD SUD	
♦ AKQ3	♣ K7

💣 Posizione d'inizio:	Sud
Numero di prese consecutive	6
Prima carta giocata:	3♦



E5 Considerando che i due colori in evidenza sono solo una porzione delle tue tredici carte, valuta quante prese consecutive riesci a realizzare (A)

①

♦ A	♣ K652
NORD SUD	
♦ KQ7	♣ A7

💣 Posizione d'inizio:	Nord
Numero di prese consecutive	5
Prima carta giocata:	A♦

②

♦ QJ10	♣ QJ
NORD SUD	
♦ AK	♣ AK3

💣 Posizione d'inizio:	Nord
Numero di prese consecutive	6
Prima carta giocata:	10♦

③

♦ AQJ	♣ AJ
NORD SUD	
♦ K	♣ KQ102

💣 Posizione d'inizio:	Sud
Numero di prese consecutive	7
Prima carta giocata:	2♣

④	♦ Q8 ♣ KQJ	 Posizione d'inizio:	Sud
	NORD SUD		Numero di prese consecutive
	♦ AK42 ♣ A		Prima carta giocata: A♣

E6 Affrancamento di forza (A)

①	♣ J1098	Lunghezza massima:	4
	NORD SUD	Carte equivalenti	5
	♣ Q3	Tempo d'affrancamento	2
		Prese affrancabili	2
②	♣ 1074	Lunghezza massima:	4
	NORD SUD	Carte equivalenti	4
	♣ KQJ6	Tempo d'affrancamento	1
		Prese affrancabili	3
③	♣ J2	Lunghezza massima:	5
	NORD SUD	Carte equivalenti	6
	♣ KQ1098	Tempo d'affrancamento	1
		Prese affrancabili	4
④	♣ 10984	Lunghezza massima:	4
	NORD SUD	Carte equivalenti	5
	♣ QJ6	Tempo d'affrancamento	2
		Prese affrancabili	2

**E7** Affrancamento di forza (B)

①	♦ K65	Lunghezza massima:	3
	NORD SUD	Carte equivalenti	3
	♦ QJ2	Tempo d'affrancamento	1
		Prese affrancabili	2
②	♦ J10	Lunghezza massima:	4
	NORD SUD	Carte equivalenti	6
	♦ 9876	Tempo d'affrancamento	3
		Prese affrancabili	1

③	♦ Q1084	Lunghezza massima:	4
	NORD	Carte equivalenti	5
	SUD	Tempo d'affrancamento	2
	♦ J92	Prese affrancabili	2

④	♦ KJ92	Lunghezza massima:	4
	NORD	Carte equivalenti	3
	SUD	Tempo d'affrancamento	1
	♦ Q7	Prese affrancabili	2

E8 *Il resto del colore (A)*

①	XXX	a) Carte mancanti	5
	NORD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	3/2 4/1
	SUD	Ripartizione probabile del resto	3/2
	XXXXX		

②	XXXX	a) Carte mancanti	4
	NORD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	2/2 3/1
	SUD	Ripartizione probabile del resto	3/1
	XXXXX		

③	XXX	a) Carte mancanti	6
	NORD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	3/3 4/2
	SUD	Ripartizione probabile del resto	4/2
	XXXX		

④	XX	a) Carte mancanti	6
	NORD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	3/3 4/2
	SUD	Ripartizione probabile del resto	4/2
	XXXXX		

**E9** *Il resto del colore (B)*

①	XXXXX	a) Carte mancanti	3
	NORD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	2/1 3/0
	SUD	Ripartizione probabile del resto	2/1
	XXXXX		

②	XXXX	a) Carte mancanti	5	
	NORD SUD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	3/2	4/1
	XXXX	Ripartizione probabile del resto	3/2	

③	XXXXX	a) Carte mancanti	5	
	NORD SUD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	3/2	4/1
	XXX	Ripartizione probabile del resto	3/2	

④	XXXX	a) Carte mancanti	7	
	NORD SUD	b) Le due ripartizioni più equilibrate	4/3	5/2
	XX	Ripartizione probabile del resto	4/3	

E10 Affrancamento di lunghezza (B)

①	♥ 9752	A) Vincenti Nord/Sud	0	
	NORD SUD	B) Ripartizione probabile del resto del colore	3/1	2/2
	♥ 108643	C) Tempo d'affrancamento	3	2
		Prese affrancabili	2	3

②	♥ 754	A) Vincenti Nord/Sud	0	
	NORD SUD	B) Ripartizione probabile del resto del colore	3/2	4/1
	♥ 98632	C) Tempo d'affrancamento	3	4
		Prese affrancabili	2	1

③	♥ AQJ74	A) Vincenti Nord/Sud	4	
	NORD SUD	B) Ripartizione probabile del resto del colore	3/2	4/1
	♥ K32	C) Tempo d'affrancamento	0	0
		Prese affrancabili	1	1

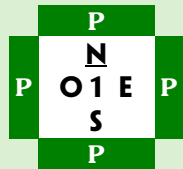
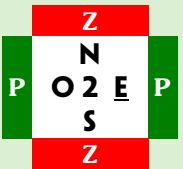
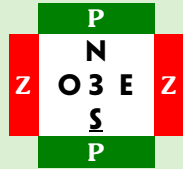
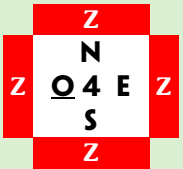
E11 Affrancamento di lunghezza (B)

①	♥ 752	A) Vincenti Nord/Sud	3	
	NORD SUD	B) Ripartizione probabile del resto del colore	3/2	4/1
	♥ AKQ64	C) Tempo d'affrancamento	0	1
		Prese affrancabili	2	1

②	♥ AK754 NORD SUD ♥ 63	<table> <tr> <td>A) Vincenti Nord/Sud</td><td colspan="2">2</td></tr> <tr> <td>B) Ripartizione probabile del resto del colore</td><td>4/2</td><td>3/3</td></tr> <tr> <td>C) Tempo d'affrancamento</td><td>2</td><td>1</td></tr> <tr> <td>Prese affrancabili</td><td>1</td><td>2</td></tr> </table>	A) Vincenti Nord/Sud	2		B) Ripartizione probabile del resto del colore	4/2	3/3	C) Tempo d'affrancamento	2	1	Prese affrancabili	1	2
A) Vincenti Nord/Sud	2													
B) Ripartizione probabile del resto del colore	4/2	3/3												
C) Tempo d'affrancamento	2	1												
Prese affrancabili	1	2												
③	♥ 8642 NORD SUD ♥ 9753	<table> <tr> <td>A) Vincenti Nord/Sud</td><td colspan="2">0</td></tr> <tr> <td>B) Ripartizione probabile del resto del colore</td><td>3/2</td><td>4/1</td></tr> <tr> <td>C) Tempo d'affrancamento</td><td>3</td><td>—</td></tr> <tr> <td>Prese affrancabili</td><td>1</td><td>—</td></tr> </table>	A) Vincenti Nord/Sud	0		B) Ripartizione probabile del resto del colore	3/2	4/1	C) Tempo d'affrancamento	3	—	Prese affrancabili	1	—
A) Vincenti Nord/Sud	0													
B) Ripartizione probabile del resto del colore	3/2	4/1												
C) Tempo d'affrancamento	3	—												
Prese affrancabili	1	—												

LEZIONE 4 (SMAZZATE SET 1) BLOCCHI E INGRESSI: 1-4

Le smazzate propongono al giocatore dei problemi di comunicazione.

SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 7653 ♥ 98432 ♦ 8 ♣ J109 CONTRATTO 3SA ATTACCO ♦	♠ A ♥ AQJ10 ♦ A76 ♣ A8732  ♠ KQJ104 ♥ K ♦ 5432 ♣ 654	NS punti EO 28 «linea» 12 GIOCANTE: NORD ESEMPIO 1 BLOCCHI E INGRESSI	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ K87 ♥ 98 ♦ 8654 ♣ 10964 CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ 1065 ♥ 54 ♦ AKJ32 ♣ QJ5  ♠ QJ9 ♥ KQJ107 ♦ 1097 ♣ 72	NS punti EO 12 «linea» 28 GIOCANTE: EST ESEMPIO 2 BLOCCHI E INGRESSI
SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ QJ1098 ♥ 954 ♦ 84 ♣ AQ2 CONTRATTO 1SA ATTACCO ♠	♠ A5 ♥ KJ63 ♦ 962 ♣ 9654  ♠ K43 ♥ AQ ♦ A753 ♣ J1083	NS punti EO 22 «linea» 18 GIOCANTE: SUD ESEMPIO 3 BLOCCHI E INGRESSI	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ AK5 ♥ J864 ♦ AKQ ♣ KQ2 CONTRATTO 3SA ATTACCO ♠	♠ QJ1082 ♥ K93 ♦ 96 ♣ 1054  ♠ 94 ♥ AQ7 ♦ 8754 ♣ J763	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: OVEST ESEMPIO 4 BLOCCHI E INGRESSI

① Blocchi e ingressi:

- In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco a ♦, 11 sono le vincenti: 5 prese a ♠; 4 prese a ♥; 1 presa a ♦; 1 presa a ♣.
- Vinto l'attacco, sblocca ♠ A e sali al morto con il ♥ K (ingresso) per realizzare le vincenti a ♠. In seguito l'Asso di ♣ (ingresso) ti consentirà di rientrare in mano per realizzare le restanti vincenti a ♥.

② Blocchi e ingressi:

- In Est giochi 3SA; dopo l'attacco a ♥, 10 sono le vincenti: 1 presa a ♠; 1 presa a ♥; 4 prese a ♦; 4 prese a ♣.
- Vinto l'attacco, sblocca ♦ Q e sali al morto con il ♣ J (ingresso) per realizzare le vincenti a ♦, avendo cura di contare le carte che escono. Evidenziare l'affrancamento di lunghezza della quinta carta di ♦ (undicesima presa).

③ Blocchi e ingressi:

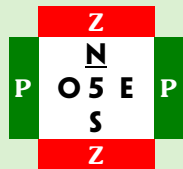
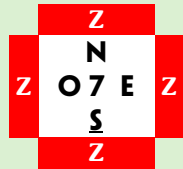
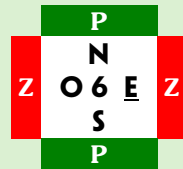
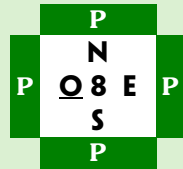
- In Sud giochi 1SA; dopo l'attacco a ♠, 7 sono le vincenti: 2 prese a ♠; 4 prese a ♥; 1 presa a ♦; 0 prese a ♣.
- Vinto l'attacco con il Re di Sud, sblocca Asso e Donna di ♥; sali al morto con l'Asso di ♠ (ingresso) per realizzare le restanti vincenti a ♥. L'asso di ♦ di Sud è la 7ª presa. Rimarca che l'attacco iniziale deve essere vinto con il K di Sud.

④ Realizza le vincenti:

- In Ovest giochi 3SA; dopo l'attacco a ♠, 9 sono le vincenti: 2 prese a ♠; 0 prese a ♥; 4 prese a ♦; 3 prese a ♣.
- Vinto l'attacco, sblocca A/K/Q di ♦ e poi sali al morto con l'Asso di ♣ (ingresso) per realizzare la vincente a ♦. Poi trasferisciti in mano per realizzare le restanti vincenti.

LEZIONE 4 (SMAZZATE SET 1) BLOCCHI E INGRESSI: 5-8

Le smazzate propongono al giocatore dei problemi di comunicazione.

SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 10742 ♥ 10876 ♦ 98 ♣ K107 CONTRATTO 3SA ATTACCO ♠	♠ 865 ♥ AQ ♦ AKQ6 ♣ J962  ♠ A ♥ KJ43 ♦ J732 ♣ Q854	NS punti EO 27 «linea» 13 GIOCANTE: NORD ESEMPIO 5 BLOCCHI E INGRESSI
SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ K975 ♥ K8732 ♦ Q9 ♣ 87 CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ J863 ♥ 1095 ♦ A743 ♣ KQ  ♠ A42 ♥ A4 ♦ K82 ♣ AJ1065	NS punti EO 26 «linea» 14 GIOCANTE: SUD ESEMPIO 7 BLOCCHI E INGRESSI
SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ KQJ103 ♥ AK7 ♦ 8642 ♣ K CONTRATTO 6SA ATTACCO ♦	♠ 75 ♥ 10854 ♦ 1095 ♣ J1076  ♠ 9842 ♥ 963 ♦ KQJ ♣ 932	NS punti EO 7 «linea» 33 GIOCANTE: EST ESEMPIO 6 BLOCCHI E INGRESSI
SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ AK ♥ K43 ♦ 10932 ♣ A865 CONTRATTO 1SA ATTACCO ♥	♠ 732 ♥ QJ1095 ♦ AQ5 ♣ 43  ♠ 10986 ♥ 87 ♦ K86 ♣ KQJ10	NS punti EO 18 «linea» 22 GIOCANTE: OVEST ESEMPIO 8 BLOCCHI E INGRESSI

⑤ Blocchi e ingressi:

- In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco a ♠, 9 sono le vincenti: 1 presa a ♠; 4 prese a ♥; 4 prese a ♦; 0 prese a ♣.
- Vinto l'attacco, sblocca Asso e Donna di ♥. In seguito realizza A/K/Q di ♦ avendo cura di conservare il prezioso Fante di ♦ in Sud (ingresso) che ti consentirà di risalire al morto e di realizzare le restanti vincenti a ♥ (KJ).

⑥ Blocchi e ingressi:

- In Est giochi 6SA; dopo l'attacco a ♥, 12 sono le vincenti: 5 prese a ♠; 3 prese a ♥; 1 presa a ♦; 3 prese a ♣.
- Vinto l'attacco, sblocca il Re di ♣ del morto; prosegui con una cartina di ♠ per l'Asso (onori dalla parte corta) e, risalendo al morto, realizza le ♠ vincenti. In seguito gioca A/K ♥ e trasferisciti in Est (Q♥) per realizzare le rimanenti vincenti.

⑦ Blocchi e ingressi:

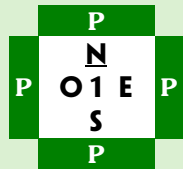
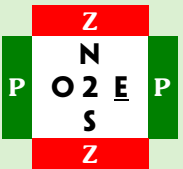
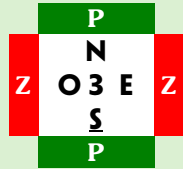
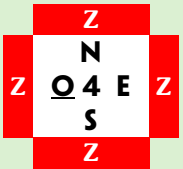
- In Sud Giochi 3SA; dopo l'attacco a ♥ 9, sono le vincenti: 1 presa a ♠; 1 presa a ♥; 2 prese a ♦; 5 prese a ♣.
- Vinto l'attacco, gioca cartina di ♣ per la Donna e prosegui realizzando anche il Re (sblocco). Poi rientra in mano con un ingresso (K♦ o A♠) per realizzare le restanti vincenti a ♣.

⑧ Blocchi e ingressi:

- In Ovest giochi 1SA; dopo l'attacco a ♥, 7 sono le vincenti: 4 prese a ♠; 2 prese a ♥; 0 prese a ♦; 1 presa a ♣.
- Vinto l'attacco in mano con il Re di ♥, gioca Asso e Re di ♠ (sblocco); trasferisciti al morto con l'Asso di ♥ (ingresso) per realizzare le due vincenti a ♠ (Q/J); infine realizza l'Asso di ♣.

LEZIONE 4 (SMAZZATE SET 2) AFFRANCAMENTI BASE: 1-4

Le smazzate propongono al giocatore situazioni di affrancamento di forza e lunghezza.

SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 54 ♥ J1054 ♦ 972 ♣ KJ83 CONTRATTO 3SA ATTACCO ♠	♠ A86 ♥ KQ7 ♦ K1043 ♣ A96  ♠ K97 ♥ A98 ♦ QJ86 ♣ 1075	NS punti EO 26 «linea» 14 GIOCANTE: NORD ♠ QJ1032 ♥ 632 ♦ A5 ♣ Q42 ESEMPIO 1 AFFRANCAMENTO DI FORZA	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ J763 ♥ Q42 ♦ KQ104 ♣ 87 CONTRATTO 1SA ATTACCO ♥	♠ K82 ♥ 85 ♦ 9863 ♣ KQ106  ♠ A109 ♥ J10973 ♦ A5 ♣ J52	NS punti EO 12 «linea» 28 GIOCANTE: EST ♠ Q54 ♥ AK6 ♦ J72 ♣ A943 ESEMPIO 2 AFFRANCAMENTO DI FORZA
SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ KQJ95 ♥ 93 ♦ A106 ♣ 432 CONTRATTO 3SA ATTACCO ♠	♠ 76 ♥ Q84 ♦ 987 ♣ QJ875  ♠ A83 ♥ AK5 ♦ QJ52 ♣ AK6	NS punti EO 26 «linea» 14 GIOCANTE: SUD ♠ 1042 ♥ J10762 ♦ K43 ♣ 109 ESEMPIO 3 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 1052 ♥ AK82 ♦ QJ109 ♣ A4 CONTRATTO 3SA ATTACCO ♣	♠ J7 ♥ 1094 ♦ A84 ♣ QJ1093  ♠ Q943 ♥ QJ7 ♦ 763 ♣ 652	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: OVEST ♠ AK86 ♥ 653 ♦ K52 ♣ K87 ESEMPIO 4 AFFRANCAMENTO DI FORZA

① Affrancamento di forza:

- In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco a ♠, 6 sono le tue vincenti: 2 prese a ♠; 3 prese a ♥; 0 prese a ♦; 1 presa a ♣.
- È necessario affrancare 3 prese. Vinto l'attacco a ♠, gioca immediatamente ♦. Cedendo la presa all'Asso di ♦ affrancherai le tre prese che ti sono necessarie (l'affrancamento di forza prevede carte equivalenti).

② Affrancamento di forza:

- In Est giochi 1SA; dopo l'attacco a ♥, 4 sono le tue vincenti: 0 prese a ♠; 3 prese a ♥; 0 prese a ♦; 1 presa a ♣.
- Vinto l'attacco in mano con l'Asso, gioca il Fante di ♦ e se l'avversario non vince continua nel colore sino al suo affrancamento. Cedendo la presa all'Asso di ♦ affrancherai le tre prese che ti sono necessarie.

③ Affrancamento di lunghezza:

- In Sud giochi 3SA; dopo l'attacco a ♠, 8 sono le tue vincenti: 1 presa a ♠; 3 prese a ♥; 0 prese a ♦; 4 prese a ♣.
- Vinto l'attacco a ♠, gioca Asso e Re di ♣ e poi, trasferendoti al morto, realizza pure Donna e Fante constatando l'affrancamento di una ulteriore presa a ♣ (contare le carte uscite/affrancamento di lunghezza).

④ Affrancamento di forza:

- In Ovest giochi 3SA; dopo l'attacco a ♣, 6 sono le tue vincenti: 2 prese a ♠; 2 prese a ♥; 0 prese a ♦; 2 prese a ♣.
- Devi affrancare 3 prese; vinto l'attacco a ♣, inizia subito ad affrancare ♦ giocando per primi gli onori dalla parte corta. L'affrancamento del seme di ♦ (affrancamento di forza) ti consente di realizzare il contratto.

LEZIONE 4 (SMAZZATE SET 2) AFFRANCAMENTI BASE: 5-8

Le smazzate propongono al giocatore situazioni di affrancamento di forza e lunghezza.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ AKQ ♥ J1094 ♦ Q3 ♣ KQJ10	NS punti EO 25 «linea» 15 GIOCANTE: NORD	SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ A32 ♥ 43 ♦ 10854 ♣ KQ102	NS punti EO 12 «linea» 28 GIOCANTE: EST
♠ J852 ♥ 53 ♦ J86 ♣ 9863		♠ 1064 ♥ AKQ82 ♦ 109 ♣ A54	♠ 1074 ♥ K52 ♦ J63 ♣ A954		♠ KQJ9 ♥ AQ7 ♦ AK9 ♣ J87
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ 973 ♥ 76 ♦ AK7542 ♣ 72	ESEMPIO 5 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA	CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ 865 ♥ J10986 ♦ Q72 ♣ 63	ESEMPIO 6 AFFRANCAMENTO DI FORZA
SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ Q765 ♥ AK7 ♦ 752 ♣ 532	NS punti EO 28 «linea» 12 GIOCANTE: SUD	SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J82 ♥ Q10543 ♦ 97 ♣ K108	NS punti EO 14 «linea» 26 GIOCANTE: OVEST
♠ A98 ♥ 9432 ♦ QJ1093 ♣ 7		♠ K103 ♥ J105 ♦ 864 ♣ J1096	♠ K65 ♥ A82 ♦ A6543 ♣ A9		♠ A74 ♥ K7 ♦ K82 ♣ J7653
CONTRATTO 3SA ATTACCO ♦	♠ J42 ♥ Q86 ♦ AK ♣ AKQ84	ESEMPIO 7 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA	CONTRATTO 3SA ATTACCO ♥	♠ Q1093 ♥ J96 ♦ QJ10 ♣ Q42	ESEMPIO 8 AFFRANCAMENTO DI LUNGHEZZA

⑤ Affrancamento di lunghezza:

- In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco a ♡, 6 sono le vincenti: 3 prese a ♠; 0 prese a ♡; 3 prese a ♦; 0 prese a ♣.
- L'avversario è in grado di realizzare nel colore di ♡ soltanto le prime tre prese nel colore. Vinta l'eventuale continuazione nel colore, realizza le vincenti a ♦ giocando inizialmente la Donna e poi le vincenti di Sud. Ciò, vista la ripartizione del resto del colore, ti consente di affrancare 3 prese nel colore (*affrancamento di lunghezza*) e di realizzare il contratto.

⑥ Affrancamento di forza:

- In Est giochi 3SA; dopo il probabile attacco a ♡, 6 sono le vincenti: 0 prese a ♠; 3 prese a ♡; 2 prese a ♦; 1 presa a ♣.
- È necessario affrancare 3 prese. Vinto l'attacco, inizia subito ad affrancare il seme di ♠. La cessione dell'Asso di ♠ (*affrancamento di forza*) ti consentirà di affrancare 3 prese nel colore e di realizzare il contratto.

⑦ Affrancamento di lunghezza:

- In Sud giochi 3SA; dopo l'attacco a ♦ 8, sono le tue vincenti: 0 prese a ♠; 3 prese a ♡; 2 prese a ♦; 3 prese a ♣.
- È necessario affrancare 1 presa. Vinto l'attacco, realizza le vincenti a ♣ e, verificato il *resto del colore*, cedi una presa all'avversario. Così facendo affrancherai (*affrancamento di lunghezza*) la presa necessaria.

⑧ Affrancamento di lunghezza:

- In Ovest giochi 3SA; dopo l'attacco a ♡, 7 sono le vincenti: 2 prese a ♠; 2 prese a ♡; 2 prese a ♦; 1 presa a ♣.
- È necessario affrancare 2 prese. Vinto l'attacco, realizza Re ed Asso di ♦ e poi cedi all'avversario una presa nel colore; ciò determina l'affrancamento di 2 prese (*affrancamento di lunghezza*).

LEZIONE 5: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 Quale obiettivo abbiamo in controgioco?

1	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	2SA	8 - 2 = 6

2	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	7SA	8 - 7 = 1

3	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	3SA	8 - 3 = 5

2	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	4SA	8 - 4 = 4

5	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	6SA	8 - 6 = 2

6	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	1SA	8 - 1 = 7

7	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	2SA	8 - 2 = 6

6	CONTRATTO N/S	OBIETTIVO E/O
	5SA	8 - 5 = 3

E2 Quante risorse possiede il compagno?

1	N/S GIOCA	GIUSTIFICATIVO N/S	OVEST POSSIEDE	EST POSSIEDE
	6SA	DA 33 A 36	4 PO	0/3 PO

2	N/S GIOCA	GIUSTIFICATIVO N/S	OVEST POSSIEDE	EST POSSIEDE
	3SA	DA 25 A 32	8 PO	0/7 PO

3	N/S GIOCA	GIUSTIFICATIVO N/S	OVEST POSSIEDE	EST POSSIEDE
	2SA	DA 23 A 24	11 PO	5/6 PO

4	N/S GIOCA	GIUSTIFICATIVO N/S	OVEST POSSIEDE	EST POSSIEDE
	3SA	DA 25 A 32	3 PO	5/12 PO

E3 Quale seme scegli per l'attacco

1	♠ K63 ♥ AJ852 ♦ 7 ♣ 10984	Contratto: 3SA Attacco: ♥
----------	--	---

2	♠ 109 ♥ J10974 ♦ 63 ♣ AQ52	Contratto: 3SA Attacco: ♥
----------	---	---

3	♠ K864 ♥ Q1083 ♦ K2 ♣ Q104	Contratto: 3SA Attacco: ♥
----------	---	---

4	♠ AK6 ♥ 63 ♦ KQJ52 ♣ 87	Contratto: 3SA Attacco: ♦
----------	--	---

5	♠ K52 ♥ 874 ♦ A63 ♣ QJ1098	Contratto: 3SA Attacco: ♣
----------	---	---

6	♠ 962 ♥ Q10873 ♦ A4 ♣ KQ5	Contratto: 3SA Attacco: ♥
----------	--	---

7	♠ KJ96 ♥ 10984 ♦ 875 ♣ 42	Contratto: 6SA Attacco: ♥
----------	--	---

8	♠ Q103 ♥ Q103 ♦ Q103 ♣ 10987	Contratto: 6SA Attacco: ♣
----------	---	---

E4 Quale carta scegli per l'attacco?

1) KQJ6 K

11) AJ1075 J

21) J10842 J

2) QJ106 Q

12) A5432 2

22) 10764 7

3) J1094 J

13) K8752 2

23) J1097 J

4) KQ642 2

14) KJ864 4

24) AJ873 3

5) KQ102 K

15) Q7632 2

25) KQ954 4

6) QJ932 Q

16) QJ1054 Q

26) AKJ109 A

7) QJ632 2

17) 9764 7

27) Q1098 10

8) AKJ52 A

18) Q1098 10

28) AQ973 3

9) AK652 2

19) AQJ85 Q

29) J7652 7

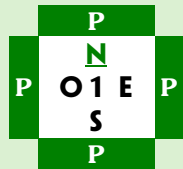
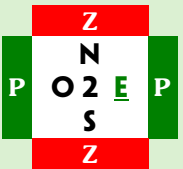
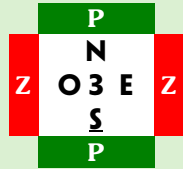
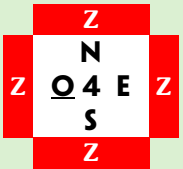
10) KJ1043 J

20) KJ1063 J

30) KJ742 2

LEZIONE 5 VERIFICA DELL'ATTACCO E GIOCO CON IL MORTO : 1-4

Le smazzate propongono la verifica dell'attacco iniziale e un ripasso delle situazioni di gioco proposte nelle precedenti lezioni.

SCUOLA BRIDGE FIGB CONTRATTO 3SA ATTACCO 2♠	♠ Q104 ♥ KJ2 ♦ KQ2 ♣ KQ76  ♠ 963 ♥ AQ7 ♦ A98 ♣ A543	NS punti EO 30 «linea» 10 GIOCANTE: NORD ♠ AJ872 ♥ 108 ♦ 765 ♣ 1082 ESEMPIO 1 VERIFICA DELL'ATTACCO	SCUOLA BRIDGE FIGB CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♥	♠ K52 ♥ 93 ♦ A72 ♣ 87432  ♠ AJ8 ♥ QJ1052 ♦ 965 ♣ 65	NS punti EO 15 «linea» 25 GIOCANTE: EST ♠ Q1074 ♥ AK8 ♦ KQJ10 ♣ KQ ESEMPIO 2 AFFRANCAMENTO DI FORZA COMUNICAZIONI
SCUOLA BRIDGE FIGB CONTRATTO 1SA ATTACCO Q♥	♠ J843 ♥ K62 ♦ A6 ♣ J1093  ♠ A52 ♥ A54 ♦ K72 ♣ Q864	NS punti EO 22 «linea» 18 GIOCANTE: SUD ♠ Q76 ♥ 97 ♦ 98543 ♣ K75 ESEMPIO 3 AFFRANCAMENTO DI FORZA	SCUOLA BRIDGE FIGB CONTRATTO 3SA ATTACCO 3♠	♠ Q10753 ♥ QJ92 ♦ A9 ♣ 84  ♠ K62 ♥ K53 ♦ 742 ♣ 9653	NS punti EO 15 «linea» 25 GIOCANTE: OVEST ♠ J9 ♥ 864 ♦ KJ1065 ♣ KQ2 ESEMPIO 4 VERIFICA DELL'ATTACCO

❶ Verifica dell'attacco:

- Nord gioca 3SA; Est attacca di 2 di ♠ ('piccola con l'onore'), proponendo l'affrancamento del colore e descrivendo il possesso di *almeno un onore maggiore*. Il compagno impegnando il Re e rigiocando nel colore consente alla coppia in E/O di realizzare le prime cinque prese.

❷ Affrancamento di forza e comunicazioni:

- In Est giochi 3SA; Sud attacca con la Q di ♥ ('cima della sequenza'); 6 sono le vincenti: 0 a ♠; 2 a ♥; 0 a ♦; 4 a ♣.
- Vinto l'attacco, affranca immediatamente 3 prese a ♦ (*affrancamento di forza*); sul probabile ritorno a ♥, vinci e realizza le ♦ affrancate; in seguito gioca il K di ♣ per il 9 del morto e prosegui con la Q♣ superandola al morto con l'A♣.

❸ Affrancamento di forza:

- In Sud giochi 1SA; Ovest attacca con la Q di ♥ ('cima della sequenza'); 5 sono le vincenti: 1 a ♠; 2 a ♥; 2 a ♦; 0 a ♣.
- Il colore da affrancare è ♣ (carte equivalenti) e per affrancare 2 prese devi cedere per 2 volte la presa all'avversario. L'avversario continuerà a affrancare ♥ e potrà realizzare le prese affrancate, ciò non ti impedirà di realizzare il contratto.

❹ Verifica dell'attacco:

- Ovest gioca 3SA; l'attacco è con il 3 di ♠ ('piccola con l'onore'); 6 sono le tue vincenti: 1 a ♠; 1 a ♥; 0 a ♦; 4 a ♣.
- Sull'attacco il 3° di mano inserisce il Re e se rimane in presa continua nel colore. Ovest per affrancare le prese necessarie deve muovere ♦ ed è uno scherzo per Nord impegnare l'Asso di ♦ e realizzare le ♠ oramai franche.

LEZIONE 5 VERIFICA DELL'ATTACCO E GIOCO CON IL MORTO : 5-8

Le smazzate propongono la verifica dell'attacco iniziale e un ripasso delle situazioni di gioco proposte nelle precedenti lezioni.

SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ J7653 ♥ 864 ♦ 93 ♣ AQ5 CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♦	♠ AK8 ♥ AKQ ♦ AK5 ♣ 10842 Z N O 5 E S Z	NS punti EO 27 «linea» 13 GIOCANTE: NORD ♠ 109 ♥ 975 ♦ QJ1072 ♣ K93 ESEMPIO 5 REALIZZA LE VINCENTI	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 765 ♥ 1098 ♦ AQJ2 ♣ QJ5 CONTRATTO 1SA ATTACCO Q♠	♠ K92 ♥ 754 ♦ 10654 ♣ A72 P N O 6 E S P	NS punti EO 17 «linea» 23 GIOCANTE: EST ♠ A83 ♥ QJ2 ♦ K7 ♣ K10864 ESEMPIO 6 VERIFICA DELL'ATTACCO
SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 105 ♥ KQJ86 ♦ 542 ♣ QJ10 CONTRATTO 3SA ATTACCO K♥	♠ 742 ♥ 943 ♦ KJ1098 ♣ 65 Z N O 7 E S Z	NS punti EO 25 «linea» 15 GIOCANTE: SUD ♠ QJ983 ♥ 102 ♦ 763 ♣ K72 ESEMPIO 7 BLOCCO SUPERABILE	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ AK54 ♥ AK5 ♦ 84 ♣ AJ42 CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♠	♠ QJ1076 ♥ 10986 ♦ 109 ♣ K7 P N O 8 E S P	NS punti EO 14 «linea» 26 GIOCANTE: OVEST ♠ 932 ♥ 73 ♦ AK7632 ♣ 95 ESEMPIO 8 COLPO IN BIANCO

⑤ Realizza le vincenti:

- Nord gioca 3SA; dopo l'attacco di Q di ♦ ('cima della sequenza'), 9 sono le tue vincenti: 3 a ♠; 4 a ♥; 2 a ♦; 0 a ♣.
- Le prese sono sul tavolo è solo necessario realizzarle. Vinto l'attacco a , realizza A/K/Q di ♥ (sblocco del colore); risali al morto con la Donna di ♠ (ingresso) e realizza il Fante di ♥; ora rientra in mano e realizza le restanti vincenti.

⑥ Verifica dell'attacco:

- Est gioca 1SA; Sud possedendo due semi della medesima lunghezza (♥ e ♠) deve, in genere, preferire il colore che presenta il maggior numero di affrancabili e dunque ♠. La carta d'attacco è la Donna di ♠ (cima della sequenza).
- Dopo l'attacco, le vincenti del giocatore sono 5: 1 a ♠; 0 a ♥; 4 a ♦; 0 a ♣.
- Il giocatore, in questo caso, avendo abbondanza di risorse realizza con facilità il contratto affrancando il colore di ♣.

⑦ Blocco superabile:

- In Sud giochi 3SA; dopo l'attacco di K di ♥ ('cima della sequenza'), 9 sono le tue vincenti: 2 a ♠; 1 a ♥; 5 a ♦; 1 a ♣.
- Vinto l'attacco, realizza l'Asso di ♦ e prosegui con la Donna superandola al morto con il Re ciò ti permette di realizzare tutte le vincenti nel colore (blocco superabile). Il resto è routine.

⑧ Colpo in bianco:

- In Ovest 3SA; dopo l'attacco di Q di ♠ ('cima della sequenza'), 7 sono le tue vincenti: 2 a ♠; 2 a ♥; 2 a ♦; 1 a ♣.
- Nel colore di ♦ è affrancabile la lunghezza con la cessione di una presa se il resto del colore è ripartito 3/2. Inizia con un colpo in bianco nel colore per mantenere i collegamenti nel colore e poi passa all'incasso.

LEZIONE 6: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 Valuta la carta d'attacco (quali combinazioni non sono compatibili con l'attacco)

1



- a) KQ842 Non compatibile
 b) K1094 Non compatibile
 c) KQ104
 d) AK842 Non compatibile
 e) KQ1098

2



- a) J10983
 b) KJ1063
 c) J1086
 d) J1063 Non compatibile
 e) KJ863 Non compatibile

3



- a) J763 Non compatibile
 b) KJ763
 c) AJ963
 d) AK763
 e) 9763 Non compatibile

4



- a) J8732 Non compatibile
 b) K862
 c) 98632 Non compatibile
 d) J982 Non compatibile
 e) KJ862

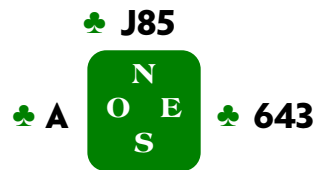
E2 Chi possiede la Donna?

1



Sud possiede la Donna

2



Ovest possiede la Donna

3



Ovest possiede la Donna

4



Ovest possiede la Donna

E3 Chi possiede il Re?

①

♦ 432

♦ J ♦ A98

N
O E
S

Ovest possiede il Re

②

♦ A42

♦ Q ♦ 63

N
O E
S

Sud possiede il Re

③

♦ Q42

♦ 5 ♦ AJ3

N
O E
S

Ovest possiede il Re

④

♦ A52

♦ 8 ♦ QJ3

N
O E
S

Sud possiede il Re

E4 Comportamenti del 3° di mano (A)

①

♥ J63

♥ 4

N
O E
S

a) A82 b) K72 c) Q85

d) Q1052 e) Q1092

10
9

②

♠ A74

♠ 2

N
O E
S

a) Q65 b) J1083 c) QJ6

d) J106 e) K653

10
K

③

♥ Q104

♥ 3

N
O E
S

a) K85 b) A65 c) KJ2

d) AJ92 e) J982

9
8

E5 Comportamenti del 3° di mano (B)

①

A 4 2

5 Q 8 3

N
O E
S

Est gioca il 3

②

A 4 2

Q 8 3

N
O E
S

Est gioca l'8

③

	A	K	7	
2	N O E S			J 6 4

Est gioca il 4

④

	J 4	3		
K	N O E S			A 7 5

Est gioca il 5

⑤

	8 5	4		
2	N O E S			A 10 3

Est gioca l'Asso

⑥

	9 5	3		
4	N O E S			K J 2

Est gioca il Re

E6 Comportamenti del 3° di mano (c)

①

	A 5	3		
2	N O E S			Q J 10

Est gioca il 10

②

	J 4	2		
5	N O E S			Q 8 3

Est gioca la Donna

③

	K 4	2		
Q	N O E S			A 7 3

Est gioca il 3

④

	A 6	4		
3	N O E S			K 7 2

Est gioca il Re

⑤

	K 6	4		
Q	N O E S			10 8 5

Est gioca il 5

⑥

	Q 10	3		
7	N O E S			K J 9

Est gioca il 9



E7 Comportamenti del 3° di mano (c)

①

6 5 3

Q N
O E
S

A 4

Est gioca l'Asso

②

9 4 2

A N
O E
S

8 3

Est gioca l'8

③

A 5 3

2 N
O E
S

K 7 4

Est gioca il 4

④

A 5 3

2 N
O E
S

J 10 4

Est gioca il 10

⑤

J 4 2

5 N
O E
S

K Q 4

Est gioca la Donna

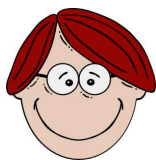
⑥

6 4 2

J N
O E
S

7 5 3

Est gioca il 7



E8 Comportamenti del 3° di mano e deduzioni dell'attaccante (A)

①

9 8 4

A J 7 5 2 N
O E
S

K

Chi ha la Donna?

Sud possiede la Donna

②

8 4

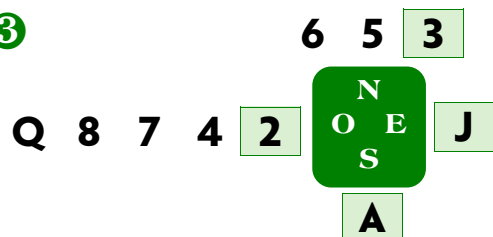
K 10 6 2 N
O E
S

A Q

Chi ha il Fante?

Sud possiede il Fante

③



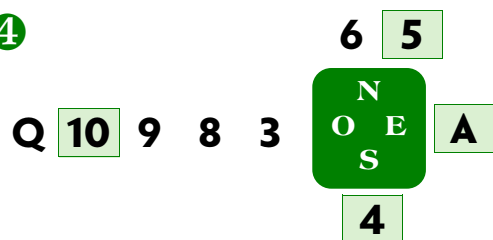
Chi ha il 10?

Sud possiede il 10

Chi ha il Re?

Sud possiede il Re

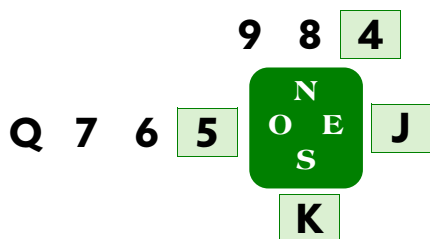
④



Chi ha il Re?

Sud possiede il Re**E9** Comportamenti del 3° di mano e deduzioni dell'attaccante (B)

①



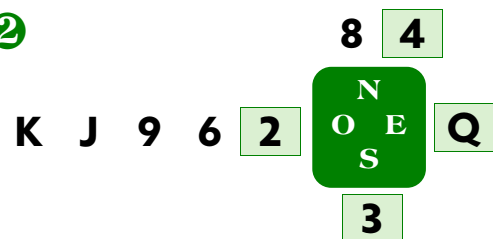
Chi ha il 10?

Sud possiede il 10

Chi ha l'Asso?

Sud possiede l'Asso

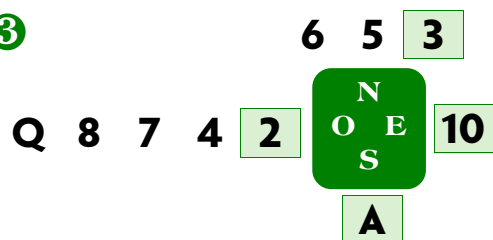
②



Chi ha l'Asso?

Sud possiede l'Asso

③



Chi ha il 9?

Sud possiede il 9

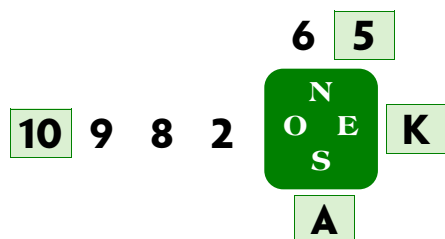
Chi ha il Fante?

Est possiede il Fante

Chi ha il Re?

Sud possiede il Re

④



Chi ha la Donna?

Sud possiede la Donna

LEZIONE 6 COMPORTAMENTI DEL 3° DI MANO E GIOCO CON IL MORTO : 1-4

Le smazzate propongono la verifica del comportamento del 3° di mano dopo l'attacco e una verifica delle situazioni di gioco proposte nelle precedenti lezioni.

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ AK ♥ K43 ♦ 10932 ♣ A865	NS punti EO 22 «linea» 18 GIOCANTE: NORD	SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ J976 ♥ Q97 ♦ 52 ♣ QJ107	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: EST
♠ 10986 ♥ 87 ♦ K86 ♣ KQJ10		♠ 732 ♥ QJ1095 ♦ AQ5 ♣ 43	♠ K32 ♥ 654 ♦ KJ8 ♣ A542		♠ AQ5 ♥ AJ ♦ Q7643 ♣ K86
CONTRATTO 1SA ATTACCO Q♥	♠ QJ54 ♥ A62 ♦ J74 ♣ 972	ESEMPIO 1 PRESERVARE L'INGRESSO	CONTRATTO 3SA ATTACCO 2♥	♠ 1084 ♥ K10832 ♦ A109 ♣ 93	ESEMPIO 2 COMPORTAMENTO DEL 3° DI MANO

SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ K54 ♥ K97 ♦ 85 ♣ QJ843	NS punti EO 26 «linea» 14 GIOCANTE: SUD	SCUOLA BRIDGE FIGB	♠ 742 ♥ K4 ♦ J103 ♣ QJ1092	NS punti EO 15 «linea» 25 GIOCANTE: OVEST
♠ J109 ♥ J64 ♦ K9432 ♣ A9		♠ 8762 ♥ Q1085 ♦ QJ7 ♣ 75	♠ AK ♥ A83 ♦ A8762 ♣ A86		♠ QJ1095 ♥ 10765 ♦ 95 ♣ K7
CONTRATTO 3SA ATTACCO 2♦	♠ AQ3 ♥ A32 ♦ A106 ♣ K1062	ESEMPIO 3 COMPORTAMENTO DEL 3° DI MANO	CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♣	♠ 863 ♥ QJ92 ♦ KQ4 ♣ 543	ESEMPIO 4 PRESERVARE L'INGRESSO

① Preservare l'ingresso:

- In Nord giochi 1SA; Est attacca di Q di ♥ ('cima della sequenza'); 7 sono le tue vincenti: 4 a ♠; 2 a ♥; 0 a ♦; 1 a ♣.
- Vinto l'attacco in mano con il Re (preservando così l'ingresso di A♥ del morto), sblocca A/K di ♠; così facendo potrai successivamente rientrare al morto con l'A di ♥ (ingresso) e realizzare le restanti prese a ♠.

② Verifica il comportamento del 3° di mano:

- Est gioca 3SA; Sud attacca con il 2 di ♥ ('piccola con l'onore'); 6 sono le vincenti di Est: 3 a ♠; 1 a ♥; 0 a ♦; 2 a ♣.
- Sull'attacco del compagno Nord inserisce la Q di ♥ e se rimane in presa rigioca nel colore (9); il giocatore per cercare di realizzare il contratto deve affrancare il colore di ♦, ma Sud vinta la presa con l'A, realizza le ♥ affrancate (3SA-1).

③ Verifica il comportamento del 3° di mano:

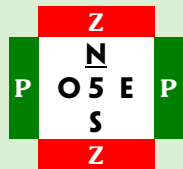
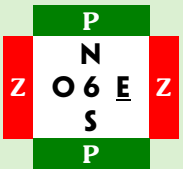
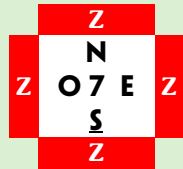
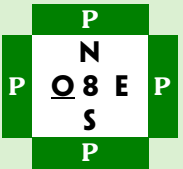
- Sud gioca 3SA; Ovest attacca con il 2 di ♦; 6 sono le vincenti di Sud: 3 a ♠; 2 a ♥; 1 a ♦; 0 a ♣.
- Sull'attacco Est gioca il J♦ (e se rimane in presa rigioca ♦ iniziando con la Q); il giocatore, per cercare di realizzare il contratto deve affrancare ♣; Ovest, vinta la presa con l'A♣ può incassare le ♦ (3SA-1).

④ Preservare l'ingresso:

- In Ovest giochi 3SA; Nord attacca con la Q di ♣; 9 sono le vincenti: 5 a ♠; 1 a ♥; 1 a ♦; 2 a ♣.
- Il giocatore deve vincere l'attacco a ♣ in mano con l'Asso, preservando l'ingresso al morto con il Re di ♣. Ciò gli consentirà di sbloccare A/K di ♠ e di accedere al morto (K di ♣), reclamando così le 9 prese scommesse.

LEZIONE 6 COMPORTAMENTI DEL 3° DI MANO E GIOCO CON IL MORTO : 5-8

Le smazzate propongono la verifica del comportamento del 3° di mano dopo l'attacco e una verifica delle situazioni di gioco proposte nelle precedenti lezioni.

SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 10652 ♥ KJ92 ♦ 97 ♣ A62 CONTRATTO 3SA ATTACCO 3♥	♠ KQ73 ♥ 87 ♦ AK6 ♣ KJ105 	NS punti EO 28 «linea» 12 GIOCANTE: NORD ESEMPIO 5 COMPORTAMENTO DEL 3° DI MANO	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 54 ♥ J52 ♦ 98 ♣ AKQ753 CONTRATTO 3SA ATTACCO K♦	♠ Q106 ♥ KQ108 ♦ 1073 ♣ J42 	NS punti EO 15 «linea» 25 GIOCANTE: EST ESEMPIO 6 EVITARE UN POSSIBILE BLOCCO
SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ QJ1092 ♥ Q103 ♦ A65 ♣ 96 CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♠	♠ 863 ♥ A76 ♦ QJ93 ♣ AJ5 	NS punti EO 27 «linea» 13 GIOCANTE: SUD ESEMPIO 7 COMPORTAMENTO DEL 3° DI MANO	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ AJ54 ♥ AK85 ♦ Q ♣ Q643 CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♥	♠ K1087 ♥ QJ107 ♦ 42 ♣ K92 	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: OVEST ESEMPIO 8 SUPERARE (OVERTAKE)

⑤ Comportamento del 3° di mano:

- Nord gioca 3SA; Est attacca con il 3 di ♥; il giocatore inserisce la Donna del morto (confidando in AK in Est: unica soluzione vincente); Ovest vince con il K e continua con il 2 di ♥, ciò consente agli E/O di realizzare 4 prese a ♥ e l'Asso di ♣. Il contratto avversario è down (3SA-1). *Presta attenzione a realizzare in velocità le 5 prese disponibili!*

⑥ Evitare il blocco:

- In Est giochi 3SA; Sud attacca con il K di ♦; 10 sono le vincenti del giocatore: ♠ 2; ♥ 1; ♦ 1; ♣ 6.
- Vinto l'attacco, il giocatore deve prestare attenzione al seme di ♣ e per evitare di auto procurarsi un 'blocco' deve giocare di mano (Est) le cartine alte (1098), di modo che alla 4ª presa nel colore il 7 del morto sia la carta di valore superiore.

⑦ Comportamento del 3° di mano:

- Sud gioca 3SA; dopo l'attacco di Q di ♠, 7 sono le vincenti del giocatore: 1 a ♠; 2 a ♥; 0 a ♦; 4 a ♣.
- Sull'attacco del compagno, Est deve sacrificare il proprio Re (evitare il blocco successivo del colore) e, se rimasto in presa, deve rigiocare nel colore. Ciò consentirà al compagno di affrancare il seme di ♠ e 'battere' il contratto avversario disponendo del prezioso A di ♦.

⑧ Superare:

- In ovest giochi 3SA; Nord attacca con la Q di ♥; 7 sono le vincenti del giocatore: ♠ 1; ♥ 2; ♦ 3; ♣ 1.
- Vinto l'attacco con il Re, Ovest deve affrancare 2 prese: gioca la Q di ♦ e la supera al morto con il K e, realizzato anche l'Asso, continua nel colore affrancandolo. L'ingresso di A di ♣ consentirà di realizzare ancora 3 prese nel colore di ♦.

LEZIONE 7: RISPOSTE AGLI ESERCIZI

E1 Dove deve esser posizionata la carta mancante?

①

♠ K6

♠ (A)

N
O E
S

♠ 542

Per affrancare una presa nel colore:
Asso in Ovest

②

♠ A32

N
O E
S

♠ (K)

♠ Q64

Per affrancare una presa nel colore:
Re in Est

③

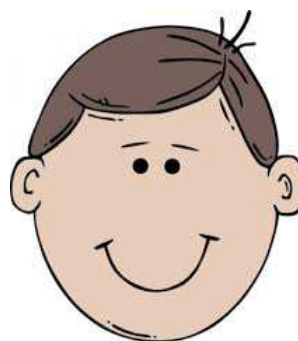
♠ 52

N
O E
S

♠ (A)

♠ KQ63

Per affrancare due presa nel colore:
Asso in Est



E2 Expasse (ordine della carte da giocare)

①

b	
---	--

K 6

NORD SUD		
-------------	--	--

5 4 2

a		
---	--	--

②

		a
--	--	---

A 3 2

NORD SUD		
-------------	--	--

Q 6 4

b		
---	--	--

③

	b	
--	---	--

K Q 6

NORD SUD		
-------------	--	--

5 2

	a	
--	---	--

④

	a
--	---

5 2

NORD SUD		
-------------	--	--

K Q 6 3

	b		
--	---	--	--

⑤

	a
--	---

7 4

NORD SUD		
-------------	--	--

Q J 3

	b	
--	---	--

③

	a
--	---

7 5

NORD SUD		
-------------	--	--

K 6 3

b		
---	--	--

E3 Forchette (A)

①

J63
NORD SUD
A85

Non ci sono forchette

②

742
NORD SUD
AQ3

Forchetta orizzontale

③

QJ10
NORD SUD
A42

Forchetta verticale

④

KJ2
NORD SUD
A104

Doppia forchetta

②

A874
NORD SUD
KJ62

Forchetta orizzontale

③

A72
NORD SUD
Q63

Non ci sono forchette

E4 Forchette (B)

①

A97
NORD SUD
KJ103

Doppia forchetta

②

KJ32
NORD SUD
854

Forchetta orizzontale

③

J86
NORD SUD
AQ52

Forchetta orizzontale

④

K642
NORD SUD
J1095

Forchetta verticale

⑤

J752
NORD SUD
AK4

Non ci sono forchette

⑥

A642
NORD SUD
QJ10

Forchetta verticale

E5 Impasse (A)

①

	<i>b</i>
A	Q
NORD SUD	
6	4
	<i>a</i>



②

<i>a</i>			
Q	J	10	9
NORD SUD			
A	5	3	2
			<i>(b)</i>



③

		<i>b</i>
A	Q	J
NORD SUD		
9	2	
	<i>a</i>	



④

		<u>a</u>
J	6	3
NORD SUD		
A	Q	8 7 2
	<u>b</u>	

⑤

		<u>b</u>
A	Q	10 9
NORD SUD		
J	3	
<u>a</u>		

⑥

	<u>b</u>	
A	Q	5 4
NORD SUD		
J	3	2
		<u>a</u>

E6 Impasse (B)

①

<u>d</u>		<u>e</u> <u>b</u>
A	7	6 2
NORD SUD		
K	Q	10 4
<u>a</u>		<u>c</u>

②

<u>a</u>		<u>c</u>
K	6	3
NORD SUD		
A	J	10 4
		<u>d</u> <u>b</u>

③

		<u>b</u>
K	J	10 9
NORD SUD		
8	4	3
		<u>a</u>

④

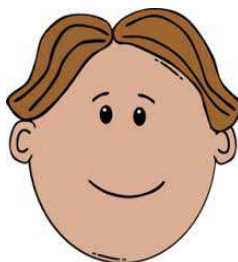
		<u>a</u>
Q	7	4
NORD SUD		
A	J	5 4 2
	<u>b</u>	

⑤

		<u>b</u>
A	J	10
NORD SUD		
Q	7	4
<u>a</u>		

⑥

		<u>a</u>
Q	7	5 2
NORD SUD		
A	J	4
	<u>b</u>	



E7 Impasse o Expasse?

①

		<u>a</u>
A	3	2
NORD SUD		
Q	6	4
<u>b</u>		

IMPASSE
EXPASSE

Inizia
NORD

②

<u>a</u>		
J	10	9
NORD SUD		
A	Q	7 4
		(<u>b</u>)

IMPASSE
EXPASSE

Inizia
NORD

③

		<u>b</u>
Q	10	9 8
NORD SUD		
6	4	2
		<u>a</u>

IMPASSE
EXPASSE

Inizia
SUD

④

a

74

NORD

SUD

KQ8

b

IMPASSE

EXPASSE

Inizia

NORD

⑤

b

KJ109

NORD

SUD

754

a

IMPASSE

EXPASSE

Inizia

SUD

⑥

b

K83

NORD

SUD

1072

a

IMPASSE

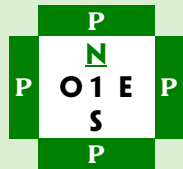
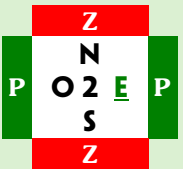
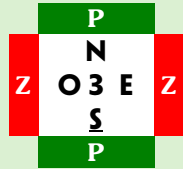
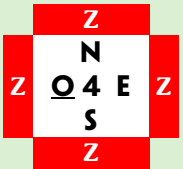
EXPASSE

Inizia

SUD

LEZIONE 7 AFFRANCAMENTI DI POSIZIONE : 1-4

Le smazzate propongono esercitazioni relative agli affrancamenti di 'posizione': *impasse ed expasse*.

SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 8532 ♥ 1063 ♦ 984 ♣ A86 CONTRATTO 6SA ATTACCO J♠	♠ K7 ♥ KJ4 ♦ AKJ63 ♣ K52  ♠ AQ ♥ AQ85 ♦ Q102 ♣ J743	NS punti EO 33 «linea» 7 GIOCANTE: NORD ♠ J10964 ♥ 972 ♦ 75 ♣ Q109 ESEMPIO 1 EXPASSE	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 976 ♥ J732 ♦ Q104 ♣ 752 CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♠	♠ 542 ♥ KQ6 ♦ J63 ♣ KQ64  ♠ QJ103 ♥ A108 ♦ K972 ♣ 109	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: EST ♠ AK8 ♥ 954 ♦ A85 ♣ AJ83 ESEMPIO 2 EXPASSE RIPETUTO
SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 1085 ♥ KQJ104 ♦ 97 ♣ K54 CONTRATTO 3SA ATTACCO K♥	♠ J643 ♥ 9832 ♦ 105 ♣ AQ8  ♠ A2 ♥ A76 ♦ AKQJ4 ♣ 963	NS punti EO 25 «linea» 15 GIOCANTE: SUD ♠ KQ97 ♥ 5 ♦ 8632 ♣ J1072 ESEMPIO 3 IMPASSE	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ A94 ♥ AKQ5 ♦ 763 ♣ QJ10 CONTRATTO 1SA ATTACCO 2♣	♠ Q10 ♥ 874 ♦ K98 ♣ K9742  ♠ KJ62 ♥ J1092 ♦ J104 ♣ A3	NS punti EO 18 «linea» 22 GIOCANTE: OVEST ♠ 8753 ♥ 63 ♦ AQ52 ♣ 865 ESEMPIO 4 IMPASSE

① **Expasse:**

- In Nord giochi 6SA; Est attacca di J di ♠ ('cima della sequenza'); 11 sono le vincenti: 2 a ♠; 4 a ♥; 5 a ♦; 0 a ♣.
- La dodicesima presa è ricavabile dalle ♣, muovendo cartina da Sud verso il Re di Nord (expasse); questa manovra ha successo nel 50% dei casi.

② **Expasse ripetuto:**

- In Est giochi 3SA; Sud attacca con la Q di ♠ ('cima della sequenza'); 7 sono le vincenti: 2 a ♠; 0 a ♥; 1 a ♦; 4 a ♣.
- Vinto l'attacco, gioca cartina di ♥ da Est verso gli onori di Ovest e se l'avversario gioca una cartina inserisci in Ovest uno dei grossi pezzi posseduti. Tale manovra (expasse) è ripetibile, giocando una seconda volta da Est verso Ovest.

③ **Impasse:**

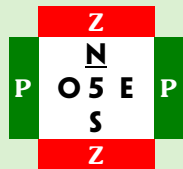
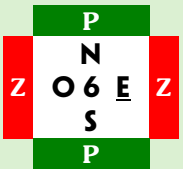
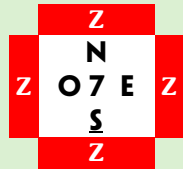
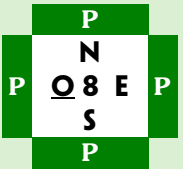
- In Sud giochi 3SA; Ovest attacca con il K di ♥ ('cima della sequenza'); 8 sono le vincenti: 1 a ♠; 1 a ♥; 5 a ♦; 1 a ♣.
- La nona presa può essere affrancata nel colore di ♣, giocando una cartina di Sud e inserendo al morto la Donna (impasse indiretto).

④ **Impasse:**

- In Ovest giochi 1SA; l'attacco è con il 2 di ♣; 5 sono le vincenti di Ovest: 1 a ♠; 3 a ♥; 1 a ♦; 0 a ♣.
- L'avversario vince le due prime prese nel colore di ♣ e rigioca nel colore; a questo punto hai ottenuto una presa extra a ♣ e ora sei a caccia di una sola presa d'affrancamento. La presa mancante è ottenibile effettuando una manovra d'impasse nel colore di ♦ giocando cartina di Ovest e inserendo la Donna in Est (impasse indiretto).

LEZIONE 7 AFFRANCAMENTI DI POSIZIONE : 5-8

Le smazzate propongono esercitazioni relative agli affrancamenti di 'posizione': *impasse ed expasse*.

SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ 9865 ♥ 109 ♦ KJ874 ♣ 92 CONTRATTO 3SA ATTACCO 4♦	♠ A32 ♥ AQ63 ♦ A5 ♣ 8753 	NS punti EO 27 «linea» 13 GIOCANTE: NORD ♠ QJ10 ♥ J875 ♦ Q62 ♣ K104 ESEMPIO 5 IMPASSE RIPETUTO	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ K74 ♥ 652 ♦ AJ32 ♣ A84 CONTRATTO 3SA ATTACCO Q♠	♠ 853 ♥ AJ93 ♦ 94 ♣ Q1032 	NS punti EO 13 «linea» 27 GIOCANTE: EST ♠ A62 ♥ K74 ♦ KQ76 ♣ K65 ESEMPIO 6 EXPASSE
SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ Q986 ♥ QJ102 ♦ K94 ♣ 86 CONTRATTO 1SA ATTACCO Q♥	♠ A743 ♥ 94 ♦ Q65 ♣ Q1092 	NS punti EO 21 «linea» 19 GIOCANTE: SUD ♠ J102 ♥ K753 ♦ A108 ♣ K74 ESEMPIO 7 IMPASSE RIPETUTO	SCUOLA BRIDGE FIGB ♠ AKJ ♥ K62 ♦ 752 ♣ QJ107 CONTRATTO 6SA ATTACCO 10♥	♠ Q104 ♥ 109853 ♦ Q96 ♣ 94 	NS punti EO 7 «linea» 33 GIOCANTE: OVEST ♠ 962 ♥ AQJ4 ♦ AJ10 ♣ AK6 ESEMPIO 8 IMPASSE

⑤ Impasse ripetuto (e affrancamento di lunghezza):

- In Nord giochi 3SA; dopo l'attacco di 4 di ♦, 7 sono le vincenti di Nord: 2 a ♠; 3 a ♥; 1 a ♦; 1 a ♣.
- Vinto l'attacco, gioca cartina di ♣ da Nord e inserisci il J di Sud e se la manovra ha successo risali in Nord e ripetila; in seguito, realizzando l'A di ♣ e scendendo il Re di Est, affrancherai una presa extra nel colore (affrancamento di lunga).

⑥ Expasse:

- In Est giochi 3SA; Dopo l'attacco di Q♠, le vincenti di Est sono 8: 2 a ♠; 0 a ♥; 4 a ♦; 2 a ♣.
- La nona presa è affrancabile nel colore di ♥ (expasse) se l'Asso di ♥ è posizionato in Nord e per realizzare tale affrancamento devi muovere cartina di ♥ da Ovest verso il Re di ♥ di Est. La manovra ha successo nel 50% dei casi.

⑦ Impasse ripetuto:

- In Sud giochi 1SA; dopo l'attacco di Q di ♥ ('cima della sequenza'), 4 sono le vincenti: 2 a ♠; 1 a ♥; 0 a ♦; 1 a ♣.
- Vinto l'attacco, risali in Nord con l'A di ♠ e gioca una delle carte equivalenti di ♣ e se Est gioca una cartina, gioca anche tu cartina da Sud. L'impasse va ripetuto, giocando ancora una delle carte equivalenti di Nord.

⑧ Doppio impasse (maggior chance di successo rispetto al semplice impasse):

- Ovest gioca 6SA; dopo l'attacco di 10 di ♥, 11 sono le vincenti di Ovest: 2 a ♠; 4 a ♥; 1 a ♦; 4 a ♣.
- La miglior probabilità di affrancamento di una presa (75%) risiede nel seme di ♦. Vinto l'attacco, gioca cartina di ♦ da Ovest e se l'avversario gioca una cartina inserisci il 10 in Est, così facendo hai costruito una 'forchetta', forchetta che attiverai con una successiva manovra di impasse.